



Label Design Program
Label Artist-II Manual

Rev. 1.01

■ 목차

1. 매뉴얼 안내.....	2
2. 운영체제(OS) 환경.....	2
3. 항목별 기능 설명.....	3
3-1 <파일> 메뉴	3
3-1-1 새로 만들기	3
3-1-2 열기.....	5
3-1-3 저장.....	6
3-1-4 인쇄.....	7
3-2 <편집> 메뉴	8
3-2-1 복사, 잘라내기, 붙여넣기, 삭제	8
3-2-2 실행취소, 다시하기	8
3-2-3 순서.....	8
3-2-4 맞춤.....	10
3-3 <객체> 메뉴	12
3-3-1 텍스트	12
3-3-2 멀티라인 텍스트	13
3-3-3 바코드	13
3-3-4 선	14
3-3-5 사각형, 원.....	14
3-3-6 그림.....	15
3-3-7 기타.....	15
3-4 <데이터베이스> 메뉴	16
3-4-1 DB 연결하기	16
3-4-2 DB 연결 해제하기	17
3-4-3 객체에 DB 연결하기	17
3-5 <보기> 메뉴	18

1. 매뉴얼 안내

이 매뉴얼은 Label-Artist-II의 사용 방법이 기술되어 있습니다.

저희 (주)빅솔론은 제품의 기능과 품질 향상을 위하여 지속적인 개선을 하고 있습니다.
이로 인하여 제품의 사용과 매뉴얼의 내용은 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

2. 운영체제(OS) 환경


다음 운영체제(OS)에서 사용 가능합니다.

Microsoft Windows XP SP3 (32 bit)
Microsoft Windows XP SP1 이상 (64 bit)
Microsoft Windows Server 2003 SP1 이상 (32/64 bit)
Microsoft Windows Vista (32/64 bit)
Microsoft Windows Server 2008 (32/64 bit)
Microsoft Windows Server 2008 R2 (64 bit)
Microsoft Windows 7 (32/64 bit)
Microsoft Windows 8/8.1 (32/64 bit)
Microsoft Windows Server 2012 (64 bit)

3. 항목별 기능 설명

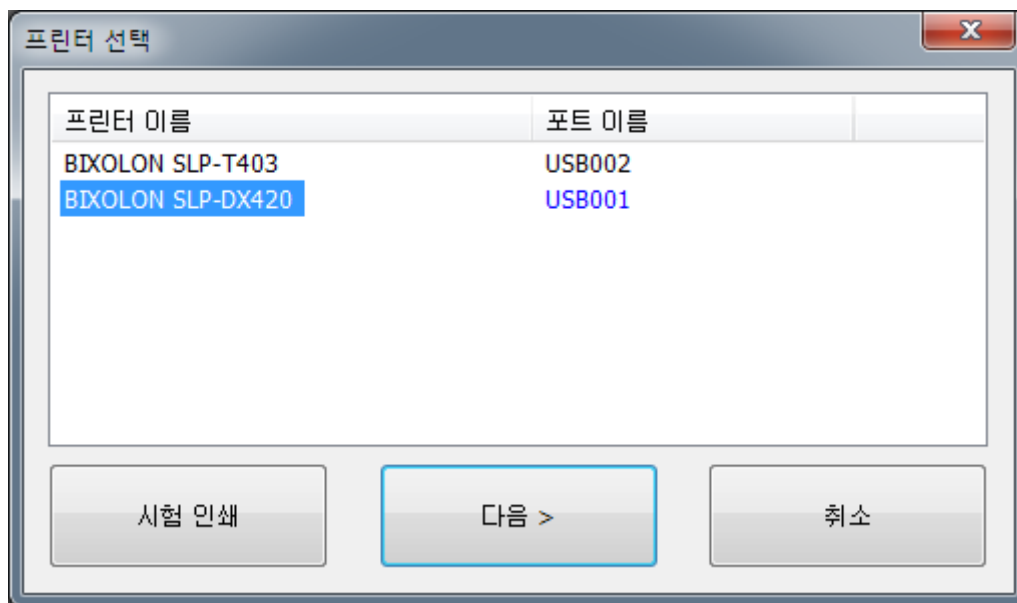
3-1 <파일> 메뉴

3-1-1 새로 만들기

1) <파일> 메뉴에서 <새로 만들기 > 항목을 선택합니다.

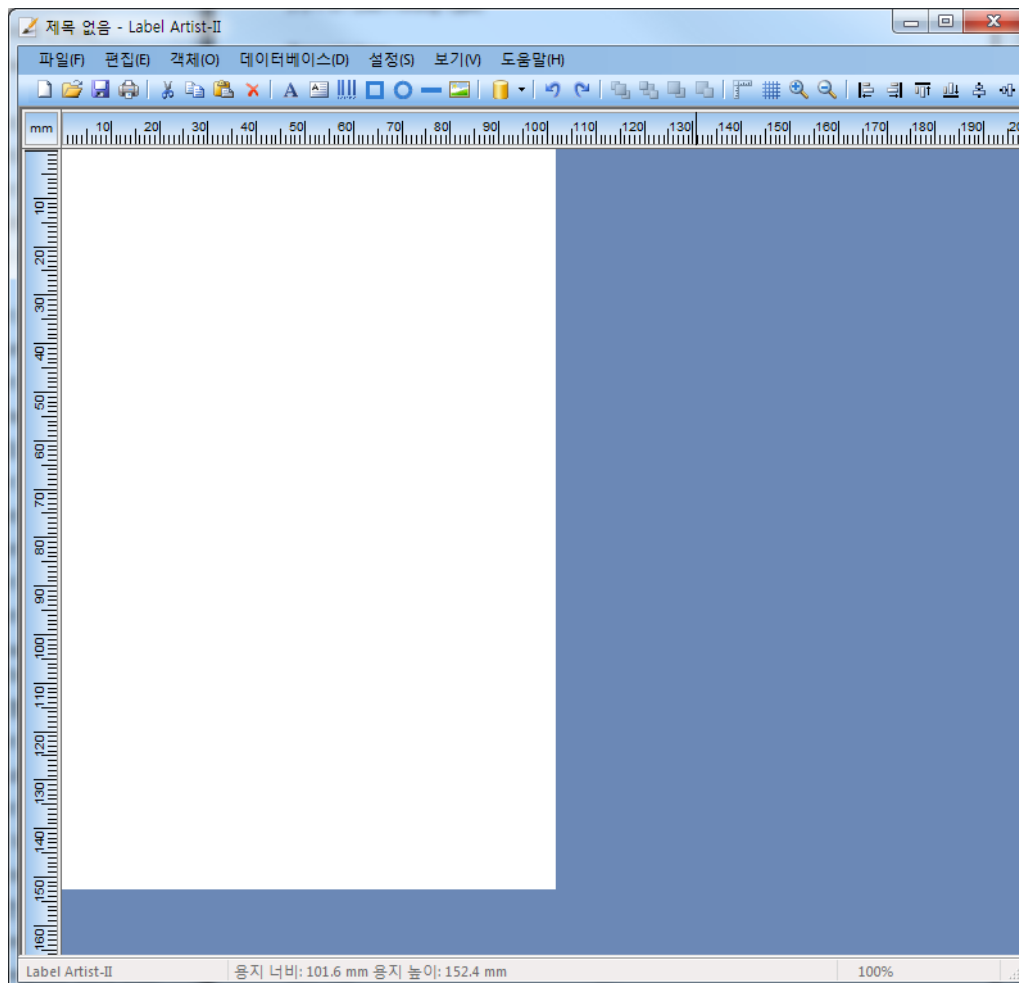
* Label Artist-II 프로그램을 사용하기 위해서는 반드시 프린터 드라이버가 설치되어 있어야 합니다.

2) 프린터를 선택할 수 있는 다이얼로그가 아래와 같이 나타납니다.
사용할 프린터를 선택하고 <다음> 버튼을 클릭합니다.




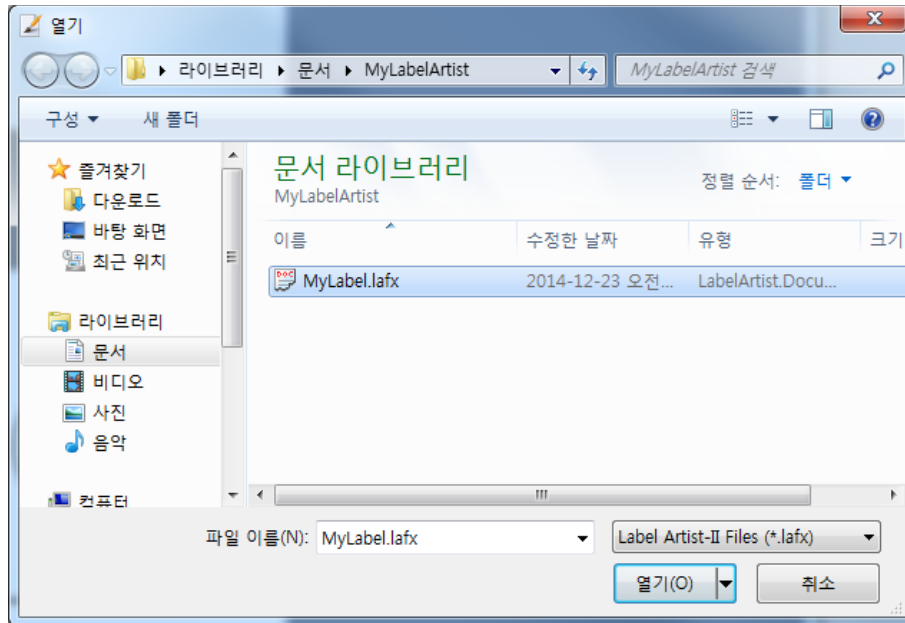
- 3) 아래와 같이 <인쇄 기본 설정> 화면이 나타납니다.
라벨 사이즈 등의 인쇄에 필요한 옵션을 선택하고 <확인> 버튼을 클릭합니다.

- 4) 설정이 완료되면 아래와 같이 새로운 라벨이 생성되어 보여집니다.

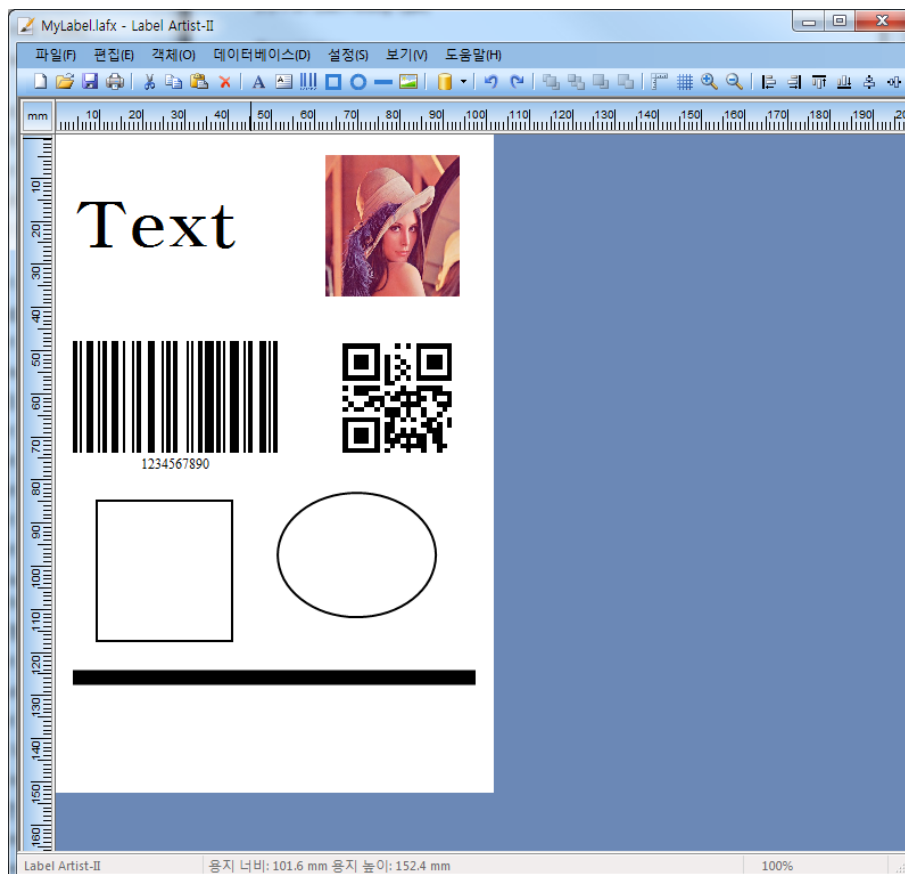


3-1-2 열기


- 1) <파일> 메뉴에서 <열기> 항목을 선택합니다.
- 2) “열기” 다이얼로그가 아래와 같이 보여지면 이전에 저장했던 파일(*.lafx)중 하나를 선택하고 [열기]버튼을 클릭합니다.

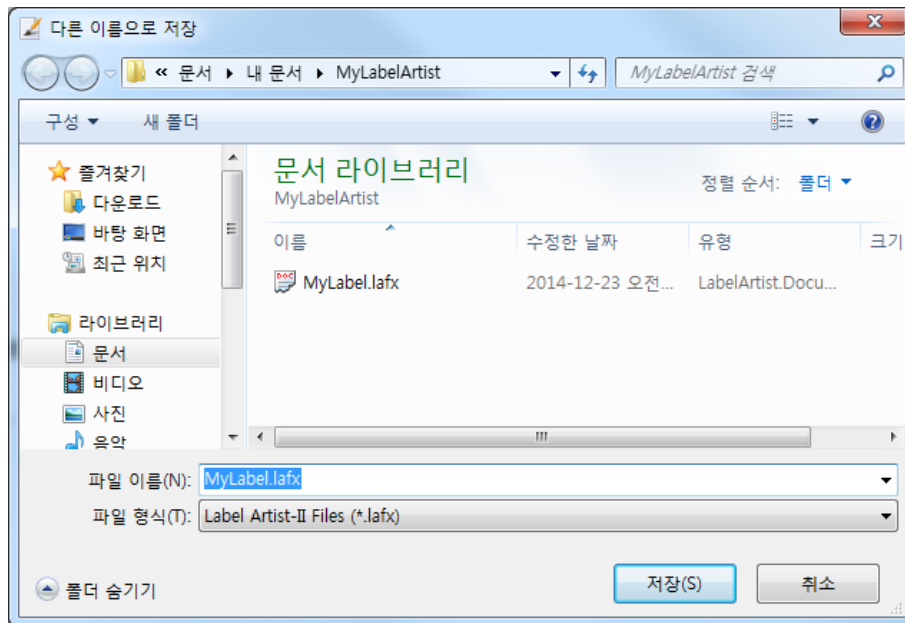


- 3) 선택된 파일에 저장되어 있던 라벨이 아래와 같이 표출됩니다.




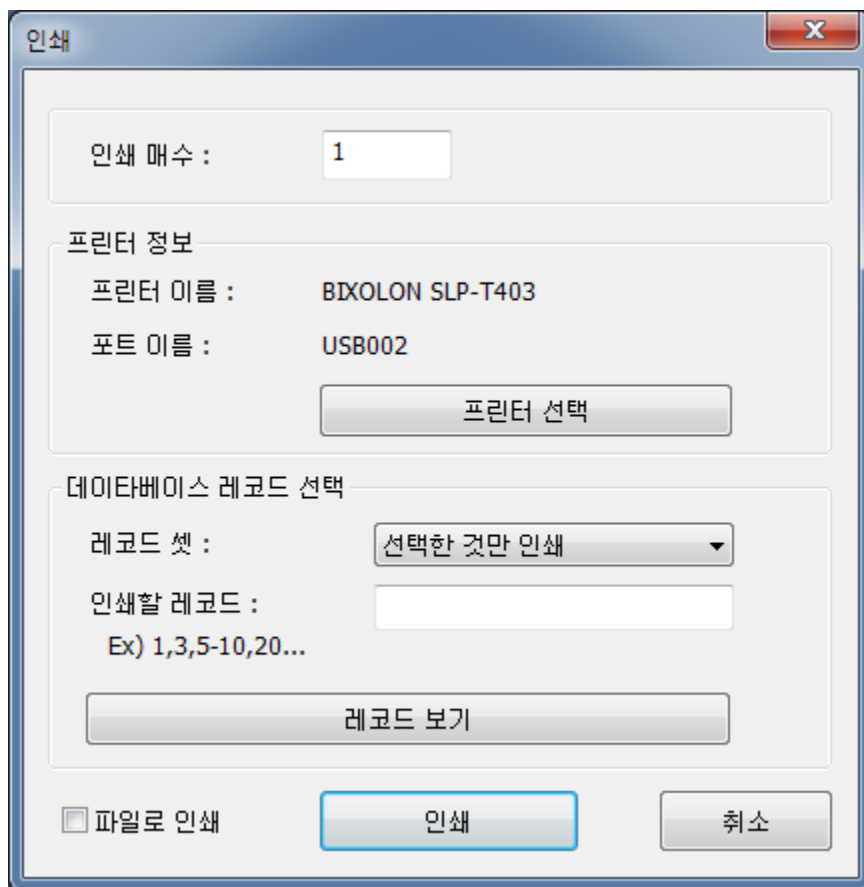
3-1-3 저장

- 1) <파일> 메뉴에서 <저장 > 항목을 선택하면 현재까지 작업한 라벨의 정보가 저장됩니다.
- 2) <다른 이름으로 저장> 항목을 선택하면 아래와 같이 다이얼로그가 나타납니다.
저장할 위치와 파일 이름을 입력하고 [저장] 버튼을 누르면 현재까지 작업한 라벨의 정보가 새 이름으로 저장됩니다.



3-1-4 인쇄

- 1) <파일> 메뉴에서 <인쇄 > 항목을 선택합니다.
- 2) 인쇄 설정 화면이 아래와 같이 나타나면, 인쇄 매수를 입력하고 [라벨 인쇄] 버튼을 클릭하면 인쇄를 시작합니다.
- 3) 데이터베이스에 연결된 객체가 있다면 레코드 셋을 설정하여 데이터베이스의 내용을 인쇄할 수 있습니다.
 - 모두 인쇄 : 모든 행(Row)에 대하여 인쇄합니다.
 - 선택한 것만 인쇄 : 선택된 행(Row)에 대하여 인쇄합니다.



인쇄

인쇄 매수 : 1

프린터 정보

프린터 이름 : BIXOLON SLP-T403

포트 이름 : USB002

프린터 선택

데이터베이스 레코드 선택

레코드 셋 : 선택한 것만 인쇄

인쇄할 레코드 :
Ex) 1,3,5-10,20...

레코드 보기





☐ 파일로 인쇄

인쇄



취소

3-2 <편집> 메뉴

3-2-1 복사, 잘라내기, 붙여넣기, 삭제


- 1) 복사 (Ctrl + C) 
선택된 객체(텍스트, 바코드, 라인 등)을 복사합니다.
- 2) 잘라내기 (Ctrl + X) 
선택된 객체(텍스트, 바코드, 라인 등)을 잘라내기 합니다.
- 3) 붙여넣기 (Ctrl + V) 
복사 또는 잘라내기를 실행한 객체를 붙여 넣습니다.
- 4) 삭제 (Delete) 
선택된 객체를 삭제합니다.

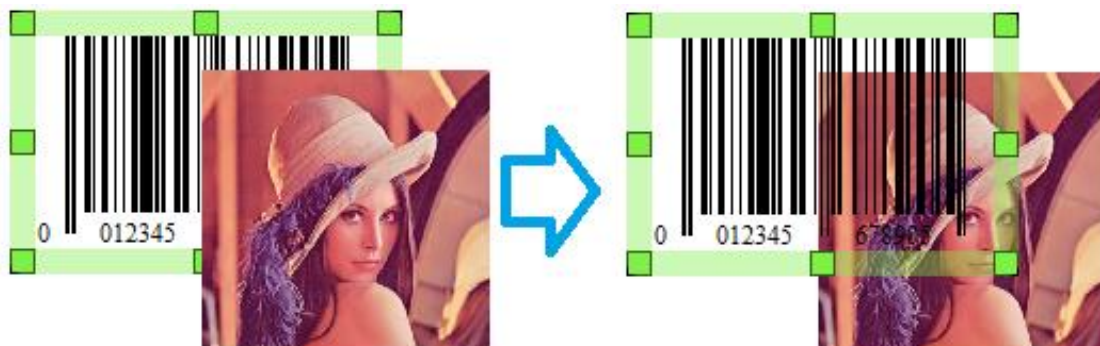
3-2-2 실행취소, 다시하기

- 1) 실행취소 (Ctrl + Z) 
마지막에 라벨에 디자인했던 내용을 취소합니다.
- 2) 다시하기 (Ctrl + Y) 
최근에 [실행취소] 했던 내용을 복구합니다.

3-2-3 순서

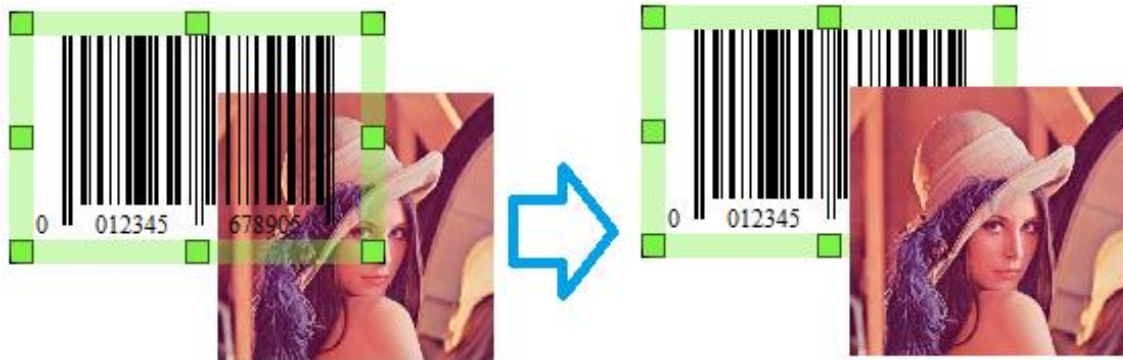
객체가 그려지는 순서를 나타냅니다. 순서에 따라서 뒤에 그려지는 객체가 숨겨질 수 있습니다.

- 1) 앞으로 가져오기 
선택된 객체와 바로 위에 있는 객체의 순서를 바꿉니다.



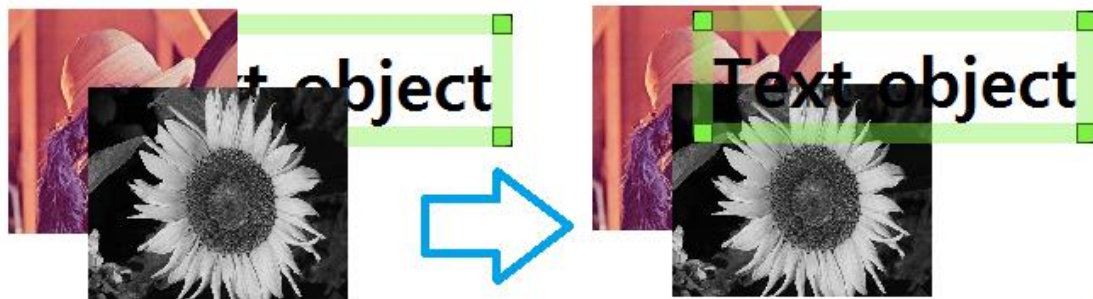
2) 뒤로 보내기

선택된 객체와 바로 아래에 있는 객체의 순서를 바꿉니다.



3) 맨 앞으로 가져오기

선택된 객체를 다른 모든 객체들 위에 그리도록 합니다.



4) 맨 뒤로 보내기

선택된 객체를 다른 모든 객체들 아래에 그리도록 합니다.



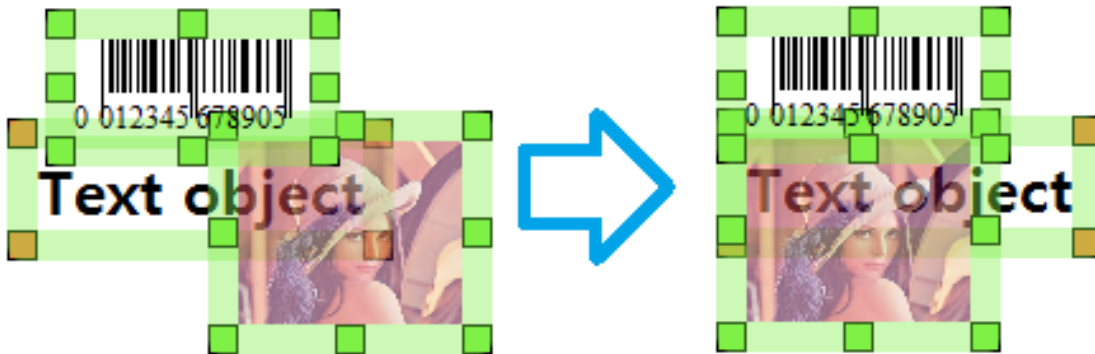
3-2-4 맞춤

하나의 정해진 객체를 기준으로 기준선을 맞추는 기능입니다.

컨트롤(Ctrl) 키를 누르면 여러 개의 객체를 선택할 수 있으며 그 중에 맨 마지막에 선택된 객체가 기준이 됩니다.

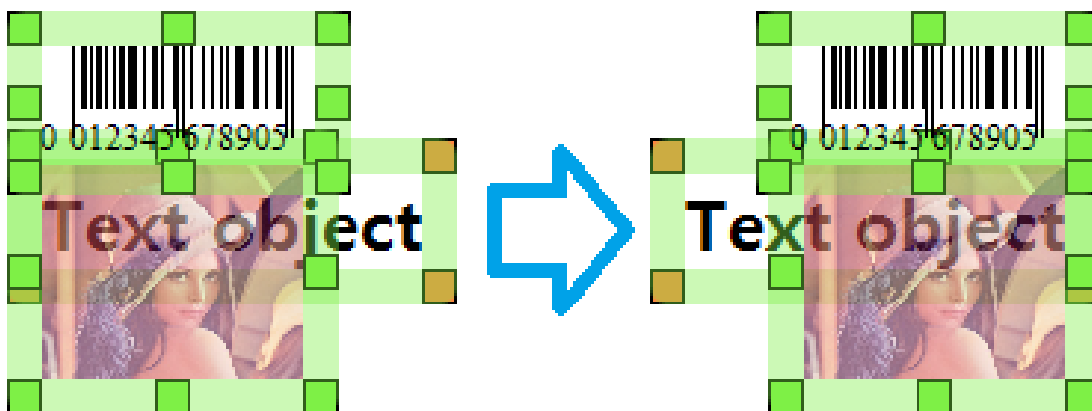
1) 왼쪽 맞춤

기준의 왼쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.



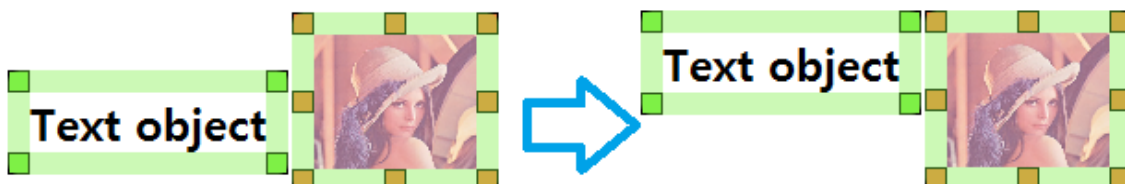
2) 오른쪽 맞춤

기준의 오른쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.



3) 위쪽 맞춤

기준의 위쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.



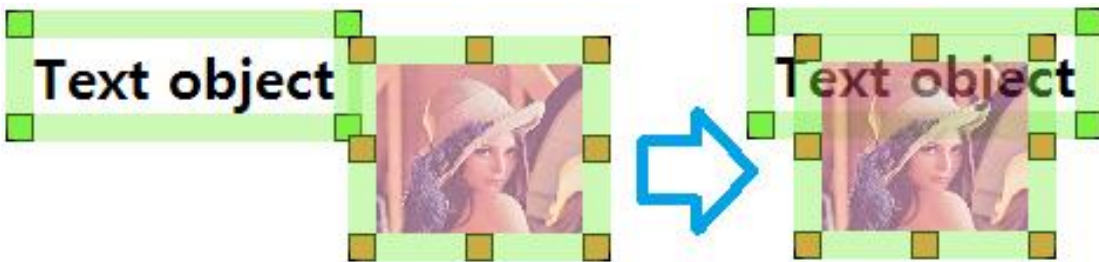
4) 아래쪽 맞춤

기준의 아래쪽 좌표와 같은 위치로 이동합니다.



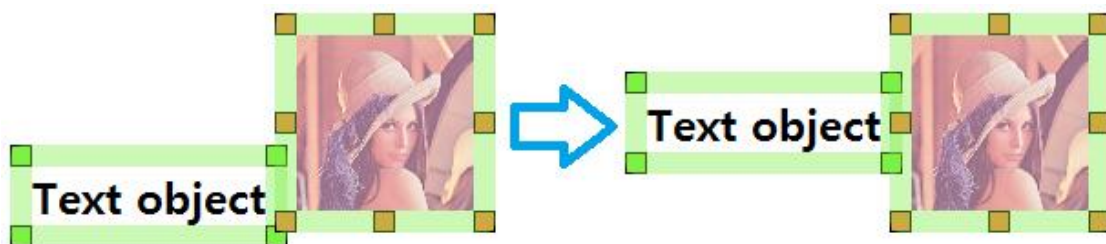
5) 가로 가운데 맞춤

각 객체의 가로방향 중심 좌표를 기준의 가로방향 중심 좌표로 이동합니다.



6) 세로 가운데 맞춤


각 객체의 세로방향 중심 좌표를 기준의 세로방향 중심 좌표로 이동합니다.

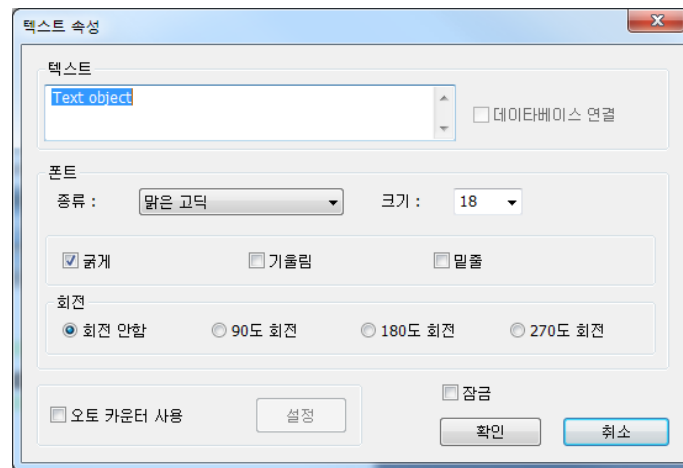


3-3 <객체> 메뉴

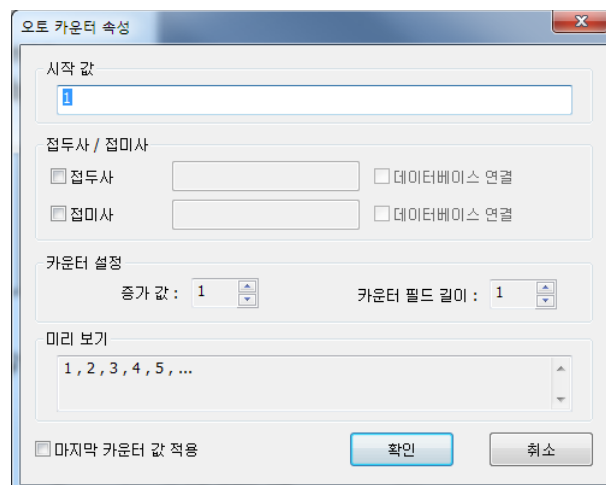
객체(텍스트, 바코드, 선 등)를 선택하여 디자인할 수 있습니다.

3-3-1 텍스트

- 1) <객체> 메뉴의 <텍스트 > 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그 합니다. 기본 속성의 텍스트가 화면에 그려집니다.
- 2) 그려진 텍스트 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 텍스트 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.




- 3) 사용할 폰트 종류와 속성을 선택하고 [확인]을 누르면 선택한 내용이 적용됩니다.
- 4) 오토 카운터 사용
“오토 카운터 사용”을 체크하면 아래와 같이 설정화면 나타납니다.




“오토 카운터”를 적용하면 텍스트는 시작 값으로 변경됩니다.

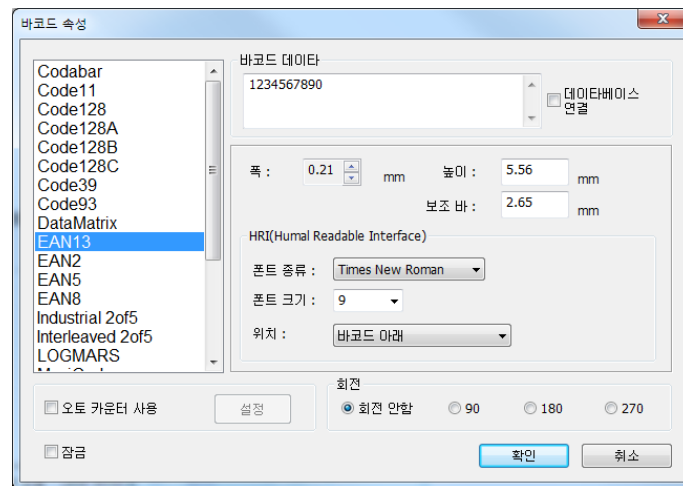
* [마지막 카운터 값] 적용을 체크하면 인쇄가 완료된 후 마지막에 인쇄된 카운터의 다음 값으로 [시작 값]이 변경됩니다.

3-3-2 멀티라인 텍스트

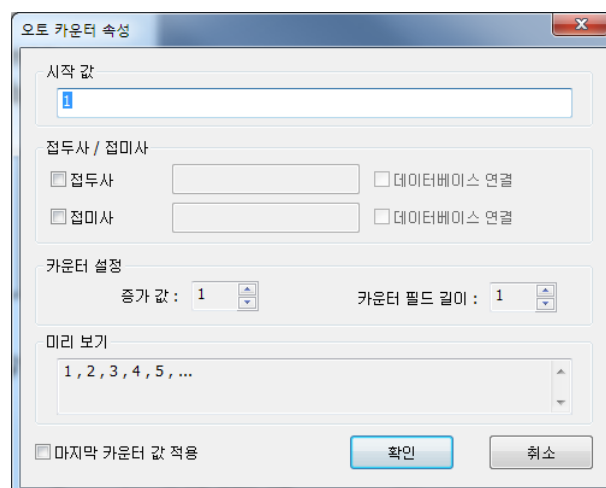
여러 줄의 텍스트를 입력할 수 있는 객체입니다. 

3-3-3 바코드

- 1) <객체> 메뉴의 <바코드 > 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그 합니다. 기본 속성의 바코드가 화면에 그려집니다.
- 2) 그려진 텍스트 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.




- 3) 사용할 바코드 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다
- 4) 오토 카운터 사용
“오토 카운터 사용”을 체크하면 아래와 같이 설정화면 나타납니다.

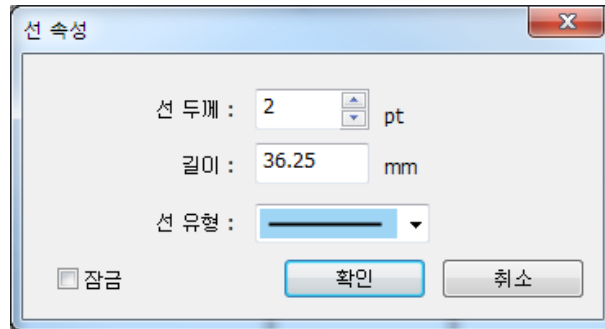


“오토 카운터”를 적용하면 텍스트는 임의의 데이터로 변경됩니다.

* [마지막 카운터 값] 적용을 체크하면 인쇄가 완료된 후 마지막에 인쇄된 카운터의 다음 값으로 [시작 값]이 변경됩니다.



3-3-4 선

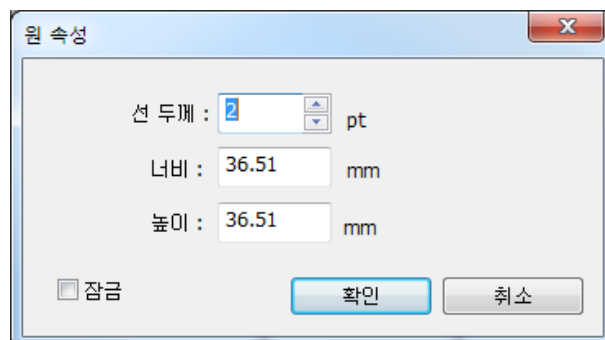
- 1) <객체> 메뉴의 <선 > 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그하면 선이 화면에 그려집니다.
- 2) 쉬프트(Shift) 키를 누른 상태에서 드래그하면, 대각선이나 직선 방향으로 그릴 수 있습니다.
- 3) 그려진 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



- 4) 사용할 선 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다


3-3-5 사각형, 원

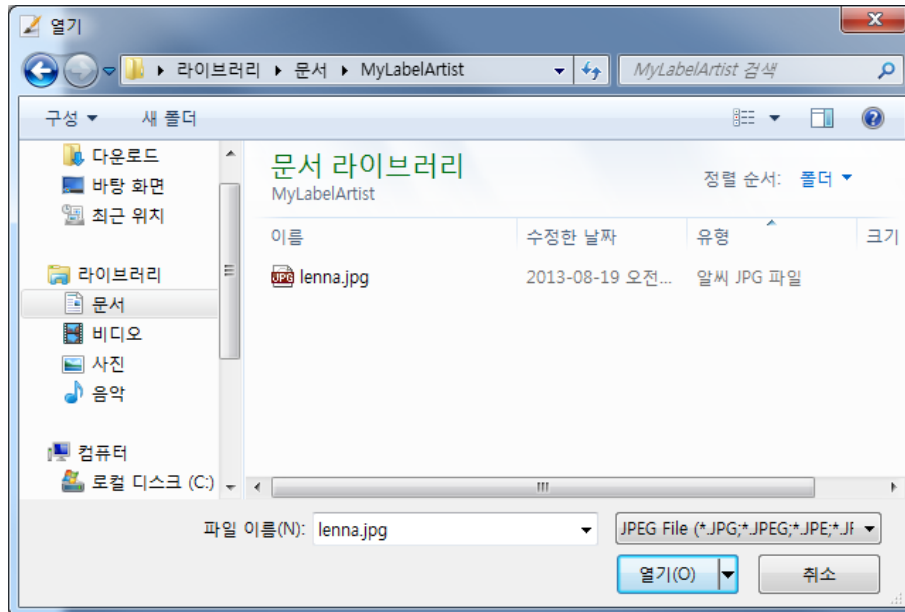
- 1) <객체> 메뉴의 <사각형 > 또는 <원 > 항목을 선택한 후 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그하면 선이 화면에 그려집니다.
- 2) 쉬프트(Shift) 키를 누른 상태에서 드래그하면, 가로, 세로 길이가 같은 객체로 그릴 수 있습니다.
- 3) 그려진 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



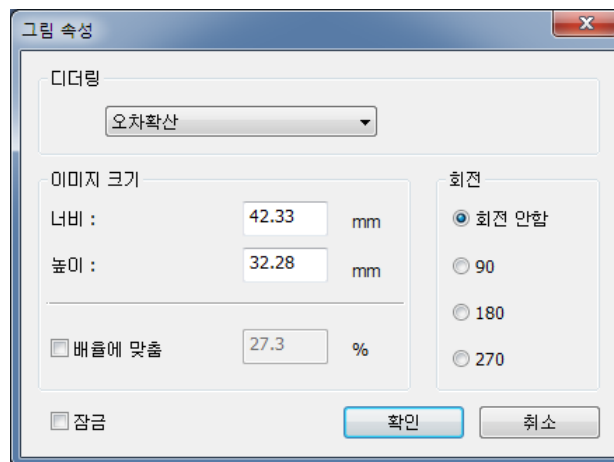
- 4) 사용할 선 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다

3-3-6 그림

- 1) <객체> 메뉴의 <그림 > 항목을 선택하면 아래와 같이 그림 파일을 선택할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



- 2) 원하는 그림 파일을 선택하고 “열기” 버튼을 클릭한 후, 라벨에 마우스 왼쪽 버튼을 누른 상태로 드래그하면 그림이 화면에 그려집니다.
- 3) 그려진 객체를 선택한 후 마우스 왼쪽 버튼을 연속으로 두 번 클릭하면 객체에 대한 속성을 변경할 수 있는 다이얼로그가 나타납니다.



- 4) 사용할 종류와 속성을 입력하고 [확인]을 누르면 입력한 내용이 적용됩니다.

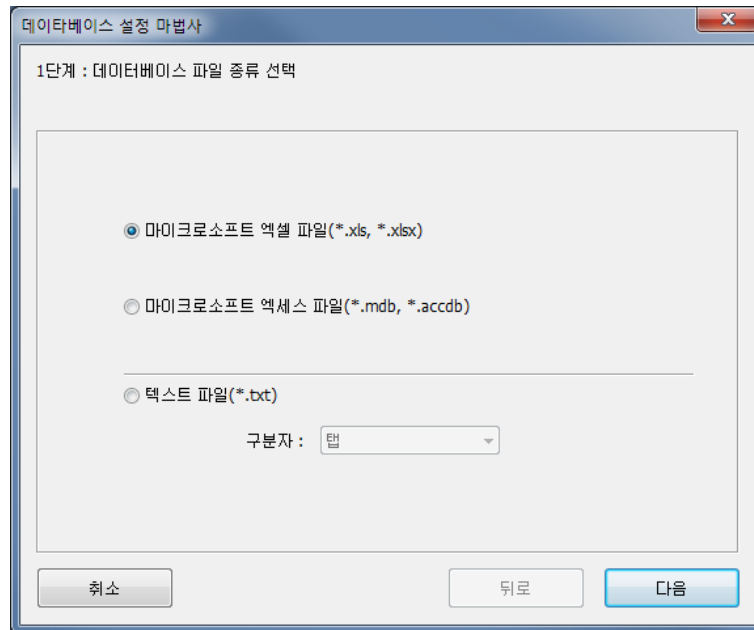
3-3-7 기타

- 잠금 : 각 객체 속성을 정의하는 다이얼로그에서 사용여부 선택 가능
- 설정된 객체는 마우스로 이동하거나 크기를 변경할 수 없도록 고정합니다.

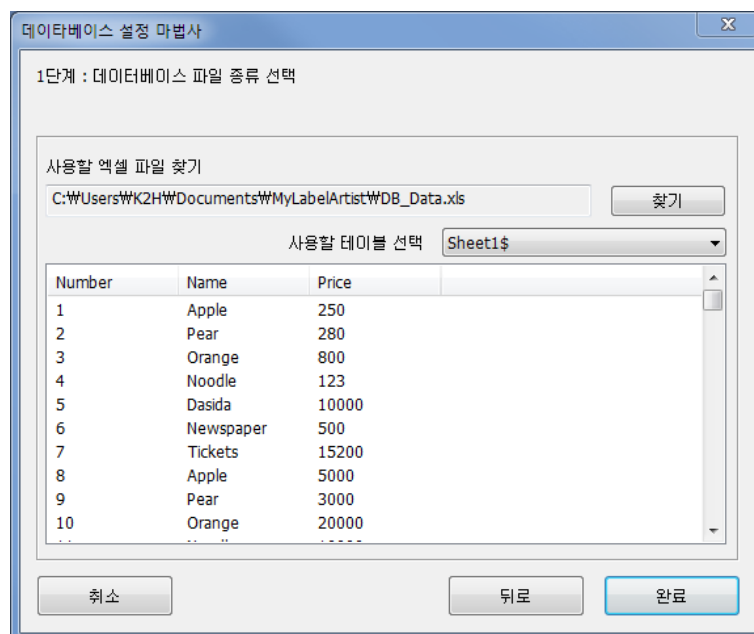
3-4 <데이터베이스> 메뉴

3-4-1 DB 연결하기

- 1) <데이터베이스> 메뉴의 <DB 연결하기> 항목을 선택합니다.
사용할 데이터베이스 종류를 선택하고 “다음” 버튼을 클릭합니다.



아래의 화면에서 “찾기” 버튼을 클릭하고 사용할 데이터베이스 파일을 선택합니다.



사용할 테이블을 선택하고 “완료” 버튼을 클릭하면 라벨 구성에 데이터베이스 내용을 활용할 수 있습니다.

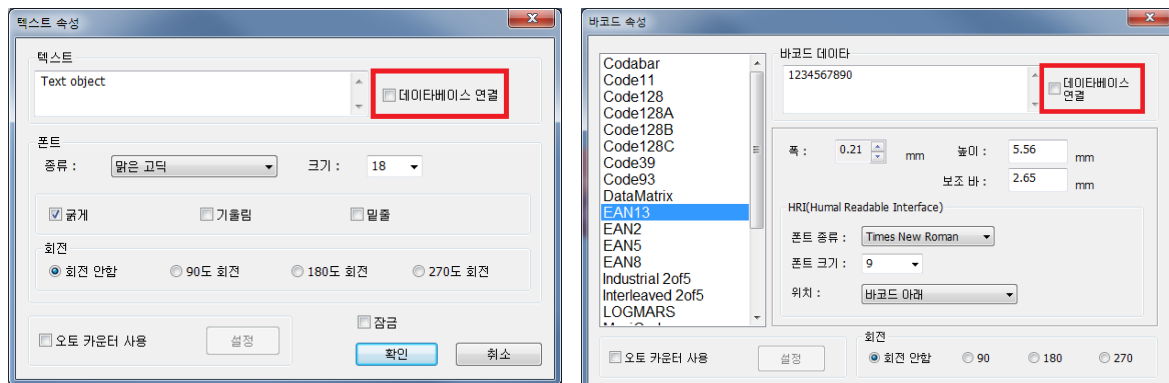
* 만약 다른 데이터베이스를 사용하려면 이미 연결된 데이터베이스의 연결을 해제해야 합니다.

3-4-2 DB 연결 해제하기

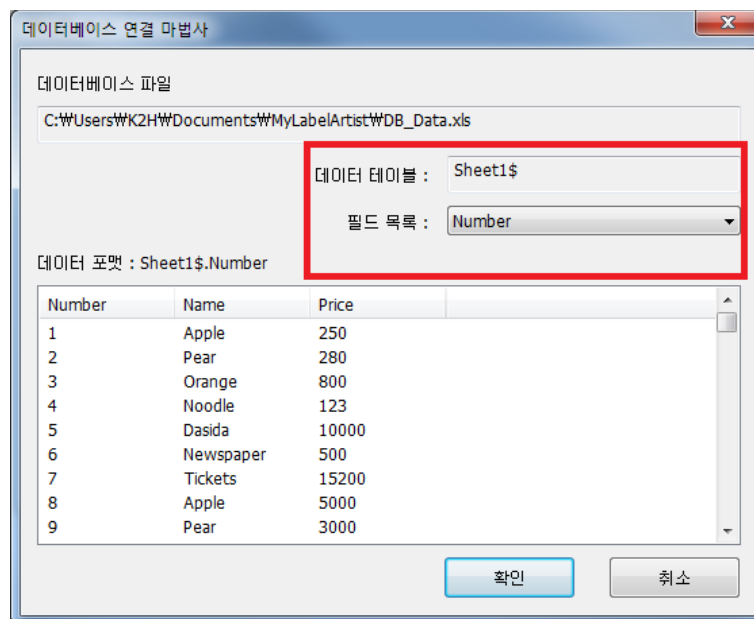
<데이터베이스> 메뉴의 <DB 연결끊기> 항목을 선택하여 데이터베이스 연결을 해제할 수 있습니다.

3-4-3 객체에 DB 연결하기

텍스트 또는 바코드 객체 속성 다이얼로그에서 “데이터베이스 연결”을 체크합니다.



필드목록에서 사용할 필드를 선택합니다.



텍스트 객체가 데이터베이스와 연결되면 화면에는 아래와 같이 표출됩니다.

WorkSheetName.FieldName

Ex) Sheet1\$.Num

바코드 객체가 데이터베이스와 연결되면 화면에는 임의의 데이터로 구성된 바코드가 그려집니다.

3-5 <보기> 메뉴

- 1) 확대
 - 현재 보여지는 화면의 20%가 확대됩니다.
- 2) 축소
 - 현재 보여지는 화면의 20%가 축소됩니다.
- 3) 100% 크기
 - 원래 크기로 복원합니다.
- 4) 높이에 맞춤
 - 화면의 높이에 맞게 확대/축소 합니다.